



I - REGULAMENTO DO TORNEIO DE FUTEBOL SOCIAL FAEASP:

Art.01º - Este regulamento é o conjunto de disposições que regem o Torneio de Futebol Social da FAEASP.

Art.02º - Os participantes do torneio serão considerados conhecedores deste regulamento e assim se submeterão, sem reserva alguma, a todas as conseqüências que dele possam emanar.

Art.03º - Caberá ao Coordenador de cada equipe, fazer a divulgação deste regulamento aos seus atletas, bem como assinar o termo de ciência e concordância com o regulamento que está em anexo.

II – DAS FINALIDADES:

Art.04º – O Torneio de Futebol Social da FAEASP é um meio de lazer e integração entre os profissionais e as associações e tem como finalidade:

- a) Conjuguar o maior número de profissionais e associações da FAEASP;
- b) Propiciar através do esporte, entretenimento e confraternização, com o objetivo de integrar os profissionais e as entidades da FAEASP.

III – DA ORGANIZAÇÃO:

Art.05º - A estrutura básica da organização do torneio, será constituída por uma Comissão Organizadora e Disciplinar - COD, eleita pela FAEASP em reunião ordinária.

Art.06º - Caberá à essa COD elaborar o código de disciplina e a forma de disputa deste torneio.

Art.07º - Caberá à essa COD julgar os casos de infração disciplinar, aplicando as penalidades de acordo com este regulamento e também os casos omissos do regulamento.

IV – DOS PARTICIPANTES:

Art.08º – As equipes serão formadas por Associações que compõe a FAEASP.

FEDERAÇÃO DAS ASSOCIAÇÕES

de Engenharia, Arquitetura e Agronomia do Estado de São Paulo



Art.09º – O torneio é destinado à participação dos profissionais associados das Associações que compõe a FAEASP.

V – DAS INSCRIÇÕES:

Art.10º – As inscrições estarão abertas na Coordenação da FAEASP até 15 (quinze) dias anteriores a data de realização do torneio, com no máximo de 15 atletas por equipe, dos quais jogarão 07 na linha e 01 no gol. As equipes só poderão inscrever ou substituir atletas na ficha de inscrição até o início da primeira partida do torneio. As equipes poderão ser compartilhadas por atletas de mais de uma associação.

Art.11º – As inscrições dos atletas deverão ser feitas mediante preenchimento da Ficha de Inscrição, onde deverá constar o número de registro no CREA, CAU ou ficha de associado da Associação que compõe a FAEASP.

VI – DA PROGRAMAÇÃO:

Art.12º – O torneio será realizado em dia, local e horários propostos pela COD.

Art.13º – A programação do torneio será proposto pela COD e será divulgado com 15 (quinze) dias, no mínimo, de antecedência a data do torneio, através de e-mails para todas as associações integrantes da FAEASP.

§ 1º O coordenador da equipe deverá providenciar a ficha de inscrição dos atletas por ordem da numeração da camisa, que deverá ser entregue na apresentação da equipe ao mesário estabelecido pela COD antes do início da primeira partida do torneio.

§ 2º Em hipótese alguma será permitida a inclusão de novos atletas após a primeira partida.

§ 3º Obrigatoriamente, oito atletas de cada equipe deverão estar presente na cerimônia de abertura do torneio.

VII – DA FORMA DE COMPETIÇÃO:

Art.14º - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais, observando-se as alterações contidas neste regulamento.

Art.15º - A equipe de arbitragem será disponibilizada pela COD.

Art.16º – Para o início da primeira partida prevista no torneio, será permitida uma tolerância de 15 minutos de atraso e nas partidas subsequentes haverá uma tolerância de 05 minutos.

FEDERAÇÃO DAS ASSOCIAÇÕES

de Engenharia, Arquitetura e Agronomia do Estado de São Paulo



A equipe para ganhar os pontos da partida, deverá estar em campo com pelo menos 06 atletas devidamente uniformizados, súmula assinada e no horário pré-estabelecido.

Art.17º – Para as partidas subsequentes não haverá tolerância, ganhando os pontos a equipe que estiver em campo dentro do horário estabelecido, devidamente uniformizada e com a súmula assinada pelos atletas.

Art.18º – Em caso de WO numa partida a seguinte poderá ser antecipada no seu horário, desde que haja concordância entre os dois coordenadores envolvidos.

Art.19º – Nas fases classificatórias, semi-finais e finais os jogos terão duração de 30 min., divididos em 02 (dois) tempos de 15 min., com intervalo de 5 min. Havendo empate em alguma das partidas das fases classificatórias, semi-final e final, a decisão se dará na cobrança de 03 (três) pênaltis alternados para cada equipe, mantendo-se ainda a disputa empatada teremos seqüências de 01 (um) pênalti alternado para cada equipe até que saia um vencedor.

Art.20º – Não haverá impedimento.

Art.21º – A cobrança dos laterais serão feitas somente com as mãos.

Art.22º – A cobrança dos escanteios serão feitas somente com os pés. Na cobrança de escanteio o atleta adversário deverá estar a uma distância de no mínimo 05 (cinco) metros.

Art.23º – O tiro de meta será cobrado somente com as mãos pelo goleiro.

Art.24º – Não será válido o gol de tiro de meta sem que a bola toque em nenhum atleta.

Art.25º – Não será válido o gol da saída de bola no meio do campo, salvo se a bola bater em algum atleta antes que a bola entre no gol.

Art.26º – O goleiro poderá lançar a bola além do meio campo tanto com as mãos como com os pés, porém não será válido o gol do lançamento com as mãos sem que a bola toque em algum atleta antes de entrar no gol.

Art.27º – O goleiro não poderá segurar a bola com as mãos, quando esta for atrasada por um atleta de sua equipe. Caso ocorra alguma infração, será cobrado um tiro indireto do local onde o goleiro praticou a defesa, se não houver 05 (cinco) metros de distância até a linha do gol, o árbitro deverá recuar a bola até que ela fique a 05 (cinco) metros da linha do gol e posicionar a barreira sobre a linha do gol.

FEDERAÇÃO DAS ASSOCIAÇÕES

de Engenharia, Arquitetura e Agronomia do Estado de São Paulo



Art.28º – Os atletas deverão estar vestindo uniforme completo, composto por short, camisa e o meião, que será de total responsabilidade da própria equipe. O goleiro poderá jogar de agasalho. O calçado é o tênis ou a chuteira apropriada para a prática do futebol social. O uso da caneleira será opcional.

§ 1º - Não será permitido que nenhum integrante participe sem o uniforme completo, inclusive o meião, com a cor definida pela equipe;

§ 2º - Nos casos de igualdade de cores de uniforme, a equipe que estiver à esquerda da tabela deverá usar o colete do torneio por cima da camisa.

Art.29º – As faltas serão limitadas a 05 (cinco) em cada período da partida, número este que permite a formação de barreira. Após a 05 (quinta) falta coletiva em um único período da partida as faltas passarão a ser cobradas sem a formação de barreira, sendo que as sofridas no campo de ataque serão cobradas sempre do local onde ocorreram e as sofridas no campo de defesa serão cobradas exatamente do meio de campo. Os atletas que acumularem mais de 6 faltas numa partida serão automaticamente eliminados da partida sendo permitido a sua substituição por outro atleta.

Art.30º – As equipes entrarão em campo formadas com 08 (oito) atletas, incluindo o goleiro, podendo dar início a uma partida com o número mínimo de 06 (seis) atletas.

Art.31º – Todos os atletas deverão apresentar-se ao mesário 10 (dez) minutos antes de cada jogo, identificando-se com um documento de identificação.

Art.32º - Se durante uma partida, a equipe que estiver vencendo ficar sem o número mínimo de jogadores previsto no Art.31º, a partida será encerrada, dando-se a vitória pelo placar de (01X00) ao seu adversário.

Art.33º - Sendo a equipe perdedora a ficar sem o número mínimo de jogadores previsto no Art.31º, a partida será encerrada mantendo-se o placar.

Art.34º - Se a partida estiver empatada, a equipe que permanecer com o número mínimo de jogadores previsto no Art.31º, será considerada vencedora pelo placar de (01X00).

Art.35º – Se ambas as equipes ficarem sem o número mínimo de jogadores previsto no Art.31º, ambas serão declaradas perdedoras pelo placar de (01X00).

FEDERAÇÃO DAS ASSOCIAÇÕES

de Engenharia, Arquitetura e Agronomia do Estado de São Paulo



VIII – DO SISTEMA DE DISPUTA:

Art.36º – O torneio será disputado em 03 (três) fases:

§ 1º - Na fase classificatória as equipes inscritas serão divididas em 02 (dois) grupos com 04 (quatro) equipes. Nesta fase as equipes se enfrentarão dentro de seus respectivos grupos, sendo que as equipes derrotadas estarão eliminadas e as vencedoras de cada grupo estarão classificadas para a fase semi-final.

§ 2º - Na fase semi-final as 04 (quatro) equipes classificadas estarão divididas em 02 (dois) grupos com 02 (duas) equipes, sendo que as equipes vencedoras e as perdedoras de cada grupo disputarão a fase final do torneio.

§ 3º - Na fase final as equipes vencedoras da semi-final disputarão o 1º e 2º lugar, sendo o vencedor o campeão do torneio e o perdedor o vice-campeão. As equipes perdedoras da semi-final disputarão o 3º e 4º lugar sendo o vencedor o 3º lugar e o perdedor o 4º lugar.

IX – DA PREMIAÇÃO:

Art.37º - No final do torneio serão oferecidos prêmios como se segue:

- a) Equipe campeã – troféu transitório dos torneios e troféu de campeão do torneio;
- b) Equipe vice-campeã – troféu de vice-campeão;
- c) Equipe terceira colocada – troféu de terceiro colocado;
- d) Artilheiro – medalha;
- e) Goleiro menos vazado – medalha;

X – DA SÚMULA:

Art.38º - A súmula é o único documento hábil que servirá de orientação para o enquadramento, em termos disciplinares, das faltas que vierem a ser cometidas pelos integrantes das equipes. É obrigatória a apresentação da identificação pessoal para assinar a súmula e ganhar condições de jogo.

XI – DAS FORMAS DE DESEMPATE:

Art.39º – Em todas as fases do torneio a forma de desempate será a cobrança de penaltis conforme estabelecido no artigo 20º.

XII – DA DISCIPLINA:

FEDERAÇÃO DAS ASSOCIAÇÕES

de Engenharia, Arquitetura e Agronomia do Estado de São Paulo



Art.40º – Será atentamente observada a conduta dos componentes das equipes, cujas infrações serão devidamente anotadas na súmula e julgadas pela COD.

Art.41º – O atleta expulso em uma partida estará automaticamente fora do torneio.

Art.42º – O atleta que receber uma série de 02 (dois) cartões amarelos em qualquer fase estará automaticamente suspenso da próxima partida de sua equipe.

Art.43º - O atleta que tentar agredir alguma pessoa ligada ou não à competição estará excluído do torneio não podendo, em hipótese alguma, ser substituído por outro jogador.

Art.44º - As solicitações e reclamações dos atletas somente poderão ser encaminhadas à COD - Comissão Organizadora e Disciplinar pelo coordenador de cada equipe. O atleta que infringir esta regra será penalizado de acordo com o entendimento da comissão organizadora e disciplinar.

XIII – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art.45º - Nesta competição não haverá limite de substituição, podendo o atleta substituído retornar a partida.

Art.46º - O sorteio das equipes para composição dos grupos para participação na fase classificatória será feito no local do torneio meia hora antes de seu início e participarão somente as equipes presentes.

Art.47º - Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela COD.

São Paulo, 15 de fevereiro de 2013.

Arqº Valdir Bergamini
Presidente

Engº João Luis Scarelli
Diretor de Esporte e Lazer